



GUIDE DE JEU

De 8 à 18 joueurs

INTRODUCTION

Bienvenue dans Panic Onboard, où chaque réunion devient un thriller de bureau ! Votre mission ? Survivre à la période d'essai, déjouer les sabotages ou semer le chaos avec style. Attention : même le plus innocent des nouveaux peut cacher un côté... bien plus calculateur.

Vous êtes le maître du jeu, vous allez donc animer cette partie sans y prendre part directement. La réussite de la phase de jeu dépendra donc de votre enthousiasme et de votre capacité à jouer la comédie!

OBJECTIFS DU JEU

- **Nouveaux** : Passer votre période d'essai et démasquer les Managers avant d'être "licenciés".
- **Managers** : Saboter les Nouveaux pour assurer la "rentabilité" de l'entreprise.
- **Rôles spéciaux** : Chacun a une mission secrète qui peut changer le destin de la partie

RÉPARTITION DES RÔLES

Nombre de joueurs	Nouveaux	Managers	DRH	Patron	Stagiaire	Chômeur Pro	Ambitieux	Infiltré
8	4	2	1	1	0	0	0	0
10	5	3	1	1	0	0	0	0
12	6	3	1	1	1	0	0	0
14	7	3	1	1	1	1	0	0
16	8	4	1	1	1	1	1	0
18	9	4	1	1	1	1	1	1

RÔLES ET POUVOIRS

- Nouveau : Vote contre les Managers pendant la journée.
- Manager : Élimine un Nouveau durant l'Afterwork.
- DRH : Peut "profiler" un joueur durant l'Afterwork pour découvrir son rôle.
- Patron : Son vote compte double.
- Stagiaire : Espionne les Managers durant l'Afterwork.
- Chômeur Pro : Gagne s'il est le premier éliminé.
- Ambitieux : Prend la place d'un Manager éliminé.
- Infiltré : Peut annuler et remplacer un vote des Managers une fois par partie

MISE EN PLACE

MISE EN PLACE

- Mélangez les cartes et distribuez un rôle à chaque joueur.
- Les joueurs prennent connaissance de leur rôle sans le révéler.
- Le Maître du Jeu explique les règles de base et annonce le début de la journée de travail.

NOTES POUR LE MAÎTRE DU JEU

- Gardez l'ambiance légère et humoristique.
- Soyez clair sur les consignes et utilisez des phrases amusantes pour maintenir l'esprit du jeu.
- Encouragez les interactions et les discussions pour maximiser l'expérience.
- Si les pistes sonores proposées sont trop courtes, n'hésitez pas à les relancer.

RÔLES ET POUVOIRS

- Nouveau : Vote contre les Managers pendant la journée.
- Manager : Élimine un Nouveau durant l'Afterwork.
- DRH : Peut "profiler" un joueur durant l'Afterwork pour découvrir son rôle.
- Patron : Son vote compte double.
- Stagiaire : Espionne les Managers durant l'Afterwork.
- Chômeur Pro : Gagne s'il est le premier éliminé.
- Ambitieux : Prend la place d'un Manager éliminé.
- Infiltré : Peut annuler et remplacer un vote des Managers une fois par partie

DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

JOURNÉE DE TRAVAIL

- Lancez la piste sonore "Journée".
- Phrase à dire par le MJ : "Encore une superbe journée de délation autour de la machine à café s'annonce !"
- Les joueurs discutent, débattent et votent pour "licencier" un joueur suspect.
- Un joueur est éliminé selon le vote de la majorité. Le joueur doit se présenter au groupe avant de quitter la table.

AFTERWORK

- Lancez la piste sonore "Afterwork".
- Phrase à dire par le MJ : "C'est l'afterwork et le patron paye sa tournée! Vous avez abusé sur les cocktails pour décompresser! Fermez les yeux et gardez le silence, histoire d'éviter la honte devant les autres!"
- Les joueurs ferment les yeux.
- Les Managers désignent un Nouveau à éliminer par geste.
- Les rôles spéciaux sont appelés à agir dans l'ordre déterminé par le Maître du Jeu (DRH, Stagiaire, etc.).
- À la fin de l'Afterwork, les actions sont révélées et une nouvelle journée démarre!

AMUSEZ VOUS BIEN!

J'espère que vous passerez un excellent moment à jouer à Panic Onboard ! Ce jeu a été conçu pour briser la glace, égayer vos journées, et peut-être même semer un peu de chaos bienveillant en entreprise.

Pour les retours, suggestions ou anecdotes mémorables, n'hésitez pas à me contacter à : thelearningtheory@outlook.fr

Envie de gamifier vos formations ou d'aller plus loin dans l'engagement de vos équipes ? Découvrez mes services de gamification et serious games sur www.thelearningtheory.fr

CRÉDITS

CRÉDITS MUSICAUX

Musique d'ambiance : Royalty Free Music par Bensound.com

- Licence Code : BIBVDBVOVSZFXGQC
- Licence Code : DSIXPB6UXGUWGHX